

Schotklok



Art. 29 24 seconden

29.1 Regel

29.1.1 Telkens wanneer:

- een speler op het speelveld controle over een levende bal verkrijgt,
- bij een inworp, de bal een willekeurige speler op het speelveld raakt of legaal wordt geraakt en het team van de speler die de inworp uitvoert, in balbezit blijft, moet dat team binnen 24 seconden een schot voor een velddoelpoging hebben ondernomen.

Starten en stoppen van de schotklok

- Starten:
 - Na de sprongbal bij de start van de wedstrijd zodra één van beide teams balbezit krijgt
 - Na een inworp zodra de bal een speler in het veld raakt (balbezit hoeft niet)
- Stoppen:
 - Bij elk fluitsignaal van de scheidsrechter
 - Na een score

Schotklok resetten (maar niet stoppen)

Naar 24 seconden:

- Als een team nieuw balbezit krijgt (waar dan ook) op het speelveld (bv na een steal)
- Zodra een team nadat de bal de ring geraakt heeft de verdedigende rebound pakt / balbezit krijgt

Naar 14 seconden

- Zodra een team nadat de bal de ring geraakt heeft de aanvallende rebound pakt / balbezit houdt

Schotklok stoppen, maar niet resetten

- Wanneer het team in balbezit een inworp krijgt (en dus balbezit houdt) als gevolg van:
 - Een uitbal
 - Een blessure van een speler van het team in balbezit
 - Een technische fout van een speler van het team in balbezit
 - Een sprongbal / jump / beurtelings balbezit
 - Een dubbelfout
 - Wegstrepen van gelijke straffen na een fout van beide teams
- Na een inworp op de aanvalshelft als gevolg van een fout of overtreding en de schotklok staat op 14 seconden of meer

Schotklok stoppen en terug naar 24 sec

- Na een (geldige) score
- Het team krijgt een inworp op de verdedigingshelft
 - Na een fout of overtreding (niet voor out-of-bounds) van de tegenstander
 - Na een sprongbal als er nieuw balbezit verkregen is
 - Als het spel gestopt is door een reden niet gelinkt aan het team in balbezit

Schotklok stoppen en terug naar 14 sec

- Als het team in balbezit een inworp krijgt op de aanvalshelft en er staan 13 seconden of minder op de schotklok
 - Na een fout of overtreding (niet na een uitbal)
 - Als het spel gestopt wordt door een actie die geen verband houdt met het aanvallende team
- Als een team dat geen balbezit had een inworp op de aanvalshelft krijgt na:
 - Na een fout of overtreding
 - Sprongbal
- Zijkant na de vrije worpen van een onsportieve of diskwalificerende fout
- Als een team in balbezit, na een time-out in de laatste 2 minuten kiest voor een inworp op de aanvalshelft i.p.v. op de verdedigingshelft en de schotklok stond op meer dan 14 seconden
- Bij vrije worpen met een line-up

Tips

- Reset de klok niet meteen na een fluitsignaal, maar kijk wat de scheidsrechter aangeeft
- Voor je de klok reset, onthoud wat de klok aangeeft (voor het geval deze toch teruggezet moet worden)
- In geval van twijfel, vraag de scheidsrechter wat te doen

Team control (“balbezit”):

- Begint zodra een speler van dat team een levende bal vasthoudt, laat rusten in 1 hand, dribbelt of passt naar een teamgenoot
- Eindigt zodra een speler van het andere team team control krijgt of na een doelpoging